



DESIGN SYSTEMS

SCHEDA TECNICA DS-OPAK SILICE PRECIPITATA A MEDIA GRANULOMETRIA

DESCRIZIONE

DS-OPAK è una silice precipitata a media granulometria, post-trattata con cera. Grazie ad un'elevatissima compatibilità, può essere utilizzata in un'ampia varietà di rivestimenti.

VANTAGGI

- basso impatto sulla viscosità
- elevata morbidezza superficiale
- silice universale

EFFETTO

Efficacia opacizzante Trasparenza



viscosità



Morbidezza/effetto tattile



Riduzione della sedimentazione



ADEGUATO PER

acqua



solvente



reticolazione UV



vernici bi-componente



sistemi ad alto solido



sistemi pigmentati



sistemi trasparenti



● non idoneo ● parzialmente ● idoneo

APPLICAZIONI

- Vernici per industria
- Vernici per legno
- Vernici per plastica
- OEM per automotive

DATI TECNICI

contenuto di carbonio	5.5 %
assorbimento DOA	250 ml/100g
valore grindometrico	27 µm
grandezza delle particelle, d ₅₀	6.3 µm
valore pH	6.3
superficie specifica (N ₂)	130 m ² /g

DOSAGGIO CONSIGLIATO

Come fornito calcolato sulla formulazione totale : 1.5 - 7.0 %

MODALITÀ D'IMPIEGO

L'aggiunta alla vernice è possibile come fornito o prediluito.

CONSERVAZIONE E STOCCAGGIO

Se conservato negli imballi originali e sigillati, la shelf life del prodotto è di almeno 24 mesi dalla data di produzione. Consigliamo di conservare il prodotto in imballi chiusi proteggendolo da sostanze volatili al riparo da aria, umidità e luce.

Le informazioni contenute in questa scheda tecnica si basano sulle conoscenze disponibili presso di noi alla data dell'ultima versione. L'utilizzatore deve assicurarsi dell'idoneità e completezza delle informazioni in relazione allo specifico uso del prodotto. Non si deve interpretare tale documento come garanzia di alcuna proprietà specifica del prodotto.

Poiché l'uso del prodotto non cade sotto il nostro controllo, è obbligo dell'utilizzatore osservare sotto la propria responsabilità le leggi e le disposizioni vigenti in materia di igiene e sicurezza. Non si assumono responsabilità per usi impropri.